



## Lokala utvecklingsmedel 2019 Sammanställning och beslut

Verksamhet	Enhets- chef	Projektledare	Ansökan	Summa ansökt belopp	Beviljat belopp	Beslut	Motivering
Daglig verksamhet Elementvägen	Karin Andersson	Karin Johansson	<a href="#">Teckna smart</a>	25595	25595	Beviljad	Ett projekt med syfte att tillvarata och utveckla kunskap i Tecken som stöd hos brukare och personal genom en genomarbetad modell för genomförande. Projektet bedöms leda till varaktiga förbättringar för brukarna.
Daglig Verksamhet Frejagatan	Thomas Rannegård	Birgitta Thieme	<a href="#">Ipadens möjlighet i måleri</a>	11000	11000	Beviljad	Ett projekt som handlar om att uppmuntra och utveckla kreativiteten hos den enskilde genom utforskande av måleri ihop med teknik. Det finns en tanke och modell för hur projektet ska leva vidare.
Daglig Verksamhet Uddängen	Karin Andersson	Anna-Lena Johansson	<a href="#">Promenera i alla väder</a>	20 000	20000	Beviljad	Ett projekt som innebär utökning av träningsmöjlighet på den dagliga verksamheten, vilket leder till ökad kondition och ork i vardagen. Genom utökningen underlättar det för brukare med nedsatt balans.
Daglig Verksamhet Möbelgatan	Maria Fasth	Sanna Smidefors	<a href="#">Digital utveckling för brukarna</a>	24468	16000	Beviljad	Ett projekt som syftar till att öka kommunikation och delaktighet för brukarna genom att använda surfplatta i samband med aktiviteter

<b>Korttidsvistelse Alebäcksgatan</b>	Sara Rosvall	Johanna Börjesson	<a href="#">Kan själv! Delaktighet i min vardag</a>	10 968	10 968	Beviljad	Ett projekt som hittat ett nytt grepp genom att använda touch-funktioner som ett sätt för brukarna att vara självständiga.
<b>Servicebostad Brännåsvägen</b>	Ann-Marie Skyldberg	John Pettersson	<a href="#">Massage</a>	0	0	Inte beviljad	Ett projekt som handlar om att använda massage som metod för att skapa lugn och minska oro hos brukarna. Då det inte finns en planering efter att finansiering via lokala utvecklingsmedel upphör 2019 innebär projektet inte en varaktig förbättring för brukarna.
<b>Servicebostad Lejonslättsgatan</b>	Sarah Dunér	Sara Dunér	<a href="#">Digitalisera mera</a>	25 528	25 528	Beviljad	Ett projekt som handlar om att aktivera brukare som behöver stöd i engagemang och sysselsättning genom användande av pedagogiska appar och arbetsmetoder med Ipad som verktyg.
<b>Boendestöd Varmblodsgatan</b>	Maria G Svensson	Sofia Nyström	<a href="#">Motiverande samtal</a>	59100	0	Inte beviljad	Ett projekt som handlar om ökad kompetens hos personalen med syfte att få en bättre dialog och metodik med brukarna. Det är en bra satsning för verksamheten. Dock bedöms en fortsättningsutbildning för personalen ge en för indirekt nytta för brukarna. Lokala utvecklingsmedel ska primärt inte användas till kompetenshöjande åtgärder hos personalen.
<b>Boendestöd Varmblodsgatan</b>	Maria G Svensson	Sofia Nyström	<a href="#">Datorspels- och skärmberoende</a>	18500	18500	Beviljad	Ett projekt som handlar om att genom cirkelträffar medvetandegöra och underlätta att bryta destruktivt beteende kopplat till datorspels- och skärmberoende.

<b>Berzelius äldreboende</b>	Joanna Nikola	Samira Zair m.fl.	<a href="#">Socialt umgänge, alla kan spela</a>	10745	0	Inte beviljad	Ett projekt som handlar om Bocciaspel som ett sätt att aktivera och socialisera. Det bedöms inte finnas fokus på arbetsmetod utan mer på själva inköpet av spelet.
<b>Berzelius äldreboende</b>	Joanna Nikola	Samira Zair	<a href="#">Sinnenas fönster</a>	20000	20000	Beviljad	Ett projekt som handlar om att inreda utefter årstiderna i olika sinnesstimulerande material med syfte att underlätta för de boende att orientera sig i årets olika årstider.
<b>Bifrost äldreboende</b>	Tina Lind T.f. Anneli Christensson	Tina Lindh	<a href="#">Ökat TV-utbud</a>	2175	0	Inte beviljad	Projektet handlar om införskaffande av Boxerkort för att se fler kanaler. Projektet bedöms inte uppfylla kriterierna då enbart film-/Tv-tittande inte säkerställer varaktigheten för brukarna eller på annat sätt beskriver förändrade arbetssätt och metoder till gagn för brukarna.
<b>Bifrost äldreboende</b>	Tina Lindh T.f. Anneli Christensson	Tina Lindh	<a href="#">LED-TV till Träffpunkt</a>	15 000	0	Inte beviljad	Projektet handlar om att höja välbefinnandet hos de boende genom delade film-/TV-upplevelser. Projektet bedöms delvis ligga i linje med syftet för medlen. Det bedöms inte som ett tillräckligt genomarbetat projekt för en aktiv och långsiktig aktivitet.
<b>Bifrost äldreboende</b>	Tina Lind T.f. Anneli Christensson	Tina Lind	<a href="#">Surfplatta</a>	5311	5311	Beviljad	Ett projekt som syftar till ökad delaktighet och tillgänglighet genom användande av digitalt teknikstöd. Vikten av uppföljning betonas dock.
<b>Brattåsgårdens äldreboende</b>	Yadgar Zuhdi	Yadgar Zuhdi	<a href="#">VR-glasögon</a>	14280	14280	Beviljad	Ett projekt som syftar till ökat välbefinnande genom digitalt teknikstöd med tillhörande koncept med syfte att få nya upplevelser och öka rörlighet genom VR-glasögon.

<b>Brattåsgårdens äldreboende</b>	Yadgar Zuhdi	Yadgar Zuhdi	<a href="#">Digitala anslagstavlor</a>	0	0	Inte beviljad	Ett projekt som syftar till tydlig och tillgänglig informationsförsörjning genom digitalt teknikstöd. Det bedöms dock vara en typ av anläggning och utgör en större satsning än vad som ryms inom dessa medel. Det ligger också inom ordinarie verksamhets uppdrag att säkra informationsförsörjningen och effekten för brukarna bedöms vara för indirekt.
<b>Eklanda äldreboende</b>	Sophie Kefala	Ingen utsedd	<a href="#">Upplevelserum</a>	45800	45800	Beviljad	Ett projekt som handlar om ökat välmående genom digital teknik. Förmedlingen av upplevelser via teknik är ett nytt grepp som bedöms vara till direkt nytta för brukarna.
<b>Eklanda äldreboende</b>	Sophie Kefala	Ingen utsedd	<a href="#">Bike around</a>	46 000	0	Inte beviljad	Ett projekt som syftar till ökad träning och möjlighet till att upptäcka andra platser genom digitalt teknikstöd och på så sätt öka välbefinnandet. Det bedöms vara för stor omfattning för att kunna få finansiering från dessa medel då det är att betrakta som en investering.
<b>Eklanda äldreboende</b>	Sophie Kefala	Ingen utsedd	<a href="#">Pubafton med underhållning</a>	4000	4000	Beviljad	Ett projekt som handlar om att genom musik skapa minnen och aktivitet. Det bedöms vara ett projekt som kommer brukarna direkt till del. Uppföljningsmodellen behöver dock omarbetas och få en tydlig koppling till själva aktiviteten- gärna genom strukturerade intervjuer med brukarna eller liknande. Resultatet i brukarundersökning och antalet fall går inte att använda som indikator för detta projekt.

<b>Lackarebäcks äldreboende</b>	Mia Torvaldsson	Mia Torvaldsson	<a href="#">Den digitala minnesresan</a>	15000	12000	Delvis beviljad	Ett projekt som handlar om att göra det möjligt för brukarna att få tillgång till musik, film och appar som intresserar och stödjer dem genom att använda Ipads och nyttja möjligheten att koppla dem till smart-TV. De uppskattade kostnaderna för Ipads är för högt satta och justeras därför ned.
<b>Sörgårdens äldreboende</b>	Mikaela Angrell	Mikaela Angrell	<a href="#">Socialt deltagande genom digitalisering</a>	100 000	0	Inte beviljad	Ett projekt som syftar till tydlig och tillgänglig informationsförsörjning genom digitalt teknisktöd. Det bedöms dock vara en typ av anläggning och utgör en större satsning än vad som ryms inom dessa medel. Det ligger också inom ordinarie verksamhets uppdrag att säkra informationsförsörjningen och effekten för brukarna bedöms vara för indirekt.
<b>Sörgårdens äldreboende</b>	Anna-Lena Engström	Anna-Lena Engström	<a href="#">Socialt deltagande genom digitalisering - TV</a>	77000	44000	Delvis beviljad	Projektet handlar om att öka det sociala deltagandet genom fler mediekkanaler. Syfte ligger delvis i linje med kriterierna för medlen. Dock betraktas inköpet av TV med inriktningen att utöka utbudet, inte uppfylla syftet med medlen. Abonnemang m.m. med kortsiktiga medel säkrar inte varaktigheten för brukarna. Ansatsen är god och medel beviljas för surfplattor under förutsättning att en modell för hur brukarna ska introduceras till de nya mediekkanalerna presenteras.

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Teckna SMART	Arbetsplats Elementvägens dagliga verksamhet
Enhetschef: namn och tfn Karin Andersson 0704-617 615	Projektperiod (start- och slutmånad) 18 februari 2019-20 januari 2020
Projektledare: namn och tfn Karin Johansson 031-315 28 36	Datum för ansökan 181123
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken? Extern föreläsare i Tecken som stöd	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p><b>1. Vad handlar projektet om?</b> Projektet handlar om att lyfta fram den kunskap i Tecken som Stöd som finns bland både deltagare och personal, samt att uppdatera och få ny kunskap i ämnet. Detta skulle ske genom digitalt teknikstöd. Mycket av dagens informationsinhämtande sker digitalt.</p>
<p><b>2. Vad är syftet med projektet?</b> Syftet är att tillvarata och utveckla kunskap i Tecken som Stöd hos deltagare och personal. För att i längden kunna möta upp behovet hos deltagare som blir äldre, får försämrad hörsel samt svårigheter att tala samt bibehålla och förbättra kommunikationen för de som redan har kunskap i Tecken som stöd.</p>
<p><b>3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?</b></p>

- En grupp bildas med deltagare från fler verksamheter. I gruppen jobbar vi med tecken som stöd genom digitalt teknikstöd samt samtal i grupp med olika teman.
- Gruppen träffas en gång i veckan.
- Deltagare turas om att hålla i grupperna.
- En gång i månaden samlar gruppen resten av verksamheten där man använder tecken som stöd genom bl.a. genom TAKK appen samt Tecken och sång
- Bjuda in extern person kunniga i tecken som stöd kan ha föreläsning för deltagare och personal, vid 1 tillfälle under projektets tid.

**4. Hur ska projektet följas upp? Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?**

Uppföljning vid projektets slut i form av samtal i Tecken som stöd gruppen och i hela verksamheten. Ett anpassat formulär utformas för ändamålet.

Uppföljning kommer fortlöpande ske på Brukarråden samt APT/Verksamhetsmöten. Vid projektets slut görs sammanfattning om projektet av deltagare på ett Brukarråd samt av projektledare på ett APT/Verksamhetsmöte.

**5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?**

Projektet kommer leda till att vi kan använda tecken som stöd i så gott som alla områden i verksamheterna. Det kommer in nya verktyg och deltagare och personal får lära sig nya saker tillsammans. Det kommer öka känslan av trygghet, uppmuntra till självständighet och delaktighet.

Det skulle öka deltagarnas självständighet. Deltagarna är i hög grad delaktiga då de får använda sina färdigheter samt vara med och leda grupperna. Det blir en större trygghet då deltagarna känner att de kan uttrycka sig med flera olika kommunikationssätt då sättet att kommunicera förändras i och med att deltagarna blir äldre eller försämrade.

Förhoppningen är att Tecken som stöd kommer genomsyra hela verksamheten på Elementvägens dagliga verksamhet.

### Projektets kostnader

Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
2 Ipad	8000:-	
Smart TV	16000:-	Smart – TV är nödvändigt för att kunna involvera hela verksamheten. Då mycket material finns via appar och andra digitala medier. En TV kan ge översikt och alla kan delta, vilket inte går med endast Ipad.
Föreläsare inkl. resekostnad	1000:-	
TAKK app	95:-	
Material till Tecken och sång	500:-	
Total kostnad för projektet:	25595:-	



<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Ipadens möjligheter i måleri	Arbetsplats Frejagatans dagliga verksamhet
Enhetschef: namn och tfn Thomas Rannegård	Projektperiod (start- och slutmånad) 2019
Projektledare: namn och tfn Britta Thieme, Johanna Niland	Datum för ansökan 181123
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken? Handledaren är anställd på daglig verksamhet i Uddevalla	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om? Vi vill ha ett projekt i Måleri. Detta är ett initiativ som kommer från en av våra deltagare och som önskar få möjlighet och hjälp att utveckla sina kunskaper inom måleri; dvs olika tekniker, färgsammansättning, material och utforska måleri ihop med teknik så som kamera och Ipad. Initiativet kommer från en deltagare och vi tänker oss en studiecirkel/projekt med en grupp på 3-5 deltagare/brukare som är intresserade.</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet? Att bredda kunskapen inom olika måleritekniker, materialval och uppmuntra och utveckla kreativiteten hos den enskilde med hjälp av färg. Få kännedom om färgskalor och färgkombinationer, utveckla mönster/former/tekniker med hjälp av Ipad och kamera. Dvs att med hjälp av Ipad mm tydligt och strukturerat kunna medvetandegöra var och ens måleriprocess.</p>

3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?  
Studiecirkel 4 träffar. Varje träff 3 timmar med en handledare som arbetar både som konstnär och som stödpedagog på en daglig verksamhet i Uddevalla kommun. Denna handledare är van att arbeta med och ta hjälp av digitala hjälpmedel för att öka tillgängligheten för våra deltagare/brukare. Ipad och kamera kommer att användas bl a för att dokumentera målandets olika skeenden och medvetandegöra den enskilde kring vad som händer i måleriprocessen. Tex studera en och samma målning vid olika tillfällen för att se hur färg och innehåll förändras när man jobbar ”vidare” med sin målning. Sedan tänker vi oss att Ipad, kamera kommer användas för att ta olika motiv till målningar och att Ipad används för att i senare skede göra screentryckmönster utifrån egentagna fotografier.

3-5 deltagare plus två personal från Frejagatans DV. Handledaren arbetar i dagsläget på en daglig verksamhet i Uddevalla och är kunnig kring olika funktionsvariationer och har hållit i olika undervisningskurser så som målning i skola.

4. Hur ska projektet följas upp? *Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?*  
Projektet/studiecirkeln dokumenteras mha välvärdsteknik såsom Ipad och kamera.  
Om våra deltagare landar i att de efter avslutat projekt vill ha en konstutställning så är det något vi har i åtanke och är positiva till.

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*

Vi har en studiecirkel under 2019 och därefter tänker vi oss olika temaveckor i vår skapande verksamhet under framförvarande år där fokus är på måleri. På så sätt berikas vår grundinriktning i den skapande delen samt att färgseende kommer till användning hela året i andra sammanhang i den skapande delen så som ulltovning som vi redan arbetar med.

<b>Projektets kostnader</b>		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Handledare	500kr/timme * 3*4 =6000 exkl moms	Handledaren skickar faktura via Frilans finans
Reseersättning	2000kr (270km x 1,85kr= 500 kr/tillfälle enligt handledaren själv)	Mellerud-Mölnadal ToR *4 tillfällen
Materialkostnad	3000 kr	Färg, penslar, papper, väv mm
Total kostnad för projektet:	11000 kronor <b>exkl moms</b> . Visste inte om moms ska vara med i kostnaderna eller ej så kontakta oss gärna om det ska vara med.	

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Promenera i alla väder	Arbetsplats Uddängens dagliga verksamhet
Enhetschef: namn och tfn Karin Andersson 0704 617 615	Projektperiod (start- och slutmånad) 2019-01-25
Projektledare: namn och tfn Anna-Lena Johansson 031-315 12 52	Datum för ansökan
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken?	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om?  <b>Att öka deltagarnas fysiska förmåga med hjälp av ett löpband. Löpbandet måste vara stabilt och med armstöd. Vinkling av bandet för att kunna möjliggöra variation i träningen.</b></p>
<p>2. Vad är syftet med projektet?  Att deltagarna ska orka mer och få en bättre kondition, för att på ett bättre sätt kunna orka med sin vardag. Att kunna gå även om vädret inte tillåter det. Bra för de deltagare som har nedsatt balans.</p>
<p>3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?</p>
<p>4. Hur ska projektet följas upp? <i>Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?</i>  Ett löpband är bra till ett redan befintligt träningsrum. Det blir ett bra tillägg till den fysiska aktiviteten som redan finns. Bra komplement till utepromenad då det regnar och under vinterperioden då deltagarna har svårt att ta sig ut i halka och snö. Bra även för de deltagare med nedsatt balans. Aktiviteten läggs in i genomförandeplanen och utvärderas efter 3 månader. Deltagarna som använder den får skriva ett utlåtande om hur de upplevt den.</p>

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*

Deltagarna belastar hela kroppen på ett löpband och det ger en annan styrka än när de sitter eller står i andra aktiviteter. De kan gå/ springa året om och de med dålig balans har möjlighet att gå. Vår erfarenhet visar att träningsredskap ger lust till träning.

### Projektets kostnader

Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Löpband Sol Fitness F85	20 000	Viktigt att löpbandet är ställbart. Deltagare med övervikt kommer att använda det, därav är maxvikten på löpbandet viktigt
Total kostnad för projektet:		

### Projektansökan för projekt 2019

Projektnamn Digital utveckling för brukarna	Arbetsplats Möbelgatans dagliga verksamhet
Enhetschef: namn och tfn Maria Fasth	Projektperiod (start- och slutmånad) 190201-191231
Projektledare: namn och tfn Sanna Smidefors och Nina Gärtner	Datum för ansökan 181123
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken?	

### Projektbeskrivning

#### 4. Vad handlar projektet om?

Projektet handlar om att deltagarna på Möbelgatans dagliga verksamhet skall få möjlighet att ta del utav den tekniska utvecklingen i samhället. Detta med hjälp av fler surfplattor och eventuella tillbehör som hörlurar och hållare till surfplattorna.

Just nu har vi en surfplatta per grupp på Möbelgatan. Fler surfplattor med tillbehör skulle göra det möjligt för ännu fler brukare att kunna ta del utav den tekniska utvecklingen. Tillbehör som hörlurar gör det möjligt för fler deltagare att kunna jobba med surfplattorna enskilt, fast i samma rum utan att störa varandra eller andra omkring. Hållare till surfplattor underlättar för de som inte kan hålla surfplattan hela tiden. Skal i silikon för att skydda surfplattorna vid eventuella olyckor

#### 2. Vad är syftet med projektet?

Deltagarna skall ha möjlighet till självständighet och delaktighet i sitt användande av surfplattor, som ofta är enklare att använda än datorer.

Vi vill:

- Förbättra kommunikation mellan deltagare och personal med hjälp av pedagogiska appar.
- Använda bilder som stöd från surfplattan

- Ha möjlighet till schema på surfplattan, som man kan med under dagen.
- Träna kognitiva funktioner med hjälp av spel etc.
- Avleda, muntra upp stämning.
- Skapa en lugn atmosfär med hjälp av musik som spelas på surfplattan, som man kan ta med överallt.
- Skapa möjlighet till nya, roliga och meningsfulla aktiviteter på schema för deltagarna på Möbelgatan.
- Kunna fotografera och filma under arbetsdagen som alla deltagare kan titta på.
- Hitta information för att underlätta för våra deltagare.

### 3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?

Personal tillsammans med deltagare arbetar med surfplattan och utvecklar deltagarens självständighet.

Exempel på aktiviteter:

- Sångstund till surfplatta, med tex Spotify eller Youtube.
- Kolla film och videos.
- Pedagogiska spel
- Fotografering under arbetsdagen
- Kommunikationsutveckling
- Rita med hjälp av appar

4. Hur ska projektet följas upp? *Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?*

Projektet följs upp genom dokumentation och att personalen har en planerad tid på möten för att följa upp och utvärdera användandet av surfplattor och tipsar varandra om appar med mera.

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*

Fler nya, roliga och meningsfulla aktiviteter. Surfplattan kommer att kunna användas som ett hjälpmedel för att underlätta arbetsdagen för deltagare och personal på Möbelgatans dagliga verksamhet samt ge deltagarna en möjlighet att få utvecklas och vara en del i välfärdstekniken.

<b>Projektets kostnader</b>		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
		Det är 6 grupper på Möbelgatans dagliga verksamhet och vi tänker att alla grupper ska vara delaktiga. Om inte ipads godkänns kan vi välja surfplattor för ca.2000 kr st.
Hörlurar	300 kr x 6	
ipads	3500 kr x 6	
Silikonskal	149 kr x 6	
Universalställ	129 kr x 6	
Total kostnad för projektet:	24468 kr	



<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Kan själv! – Delaktighet i min vardag	Arbetsplats Alebäckskorttidsboende
Enhetschef: namn och tfn Sara Rosvall 0707-690465	Projektperiod (start- och slutmånad) 190101-191231
Projektledare: namn och tfn Johanna Börjesson 031-3152720	Datum för ansökan 1811223
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken? Inte i dagsläget men på längre sikt bostad med särskild service	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om?</p> <p>Ökad delaktighet och självständighet för våra brukare med hjälp av Touch-kontakter. Touchkontakterna ger våra ungdomar möjlighet att kunna starta sin egen cd-spelare, byta bild i ett bildspel på datorn eller starta elvispen när det skall bakas fredagsmys eller vispas grädde. Touch-kontakterna kan även användas till att spela in kortare meddelanden som ungdomen själv kan spela upp på eget initiativ, för att kunna kommunicera med sin personal verbalt. Ex. en kontakt vid ytterdörren kan spela upp meddelandet ”Jag vill gå ut!”</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet?</p> <p>Ökad delaktighet och självbestämmande för ungdomarna. Ungdomen kan själv starta cd-spelaren eller byta låt. Ungdomarna blir också mer delaktiga i vardagen genom att kunna starta eller stänga av elvispen och vara delaktig istället för att bara titta på. Ungdomen kan också tända eller släcka lampan själv e.tc</p> <p>En del av våra ungdomar står inför förändringen att flytta till bostad med särskild service. Vi ser att detta kan öka självständigheten när man har en egen lägenhet.</p>

3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?

Varje ungdom får en för dem anpassad aktivitet efter deras behov och förutsättningar. Kontaktpersonalen ansvarar för att utföra aktiviteten tillsammans med sin brukare och återkoppla till projektansvarig för hjälp med anpassning.

Ex. på aktiviteter är: tända/släcka sänglampan, påkalla att man vill ha mer mat, starta elvispen vid bakning, ändra bild i ett personligt bildspel på verksamhetens dator, starta/stänga av musik/byta låt, välja film m.m

4. Hur ska projektet följas upp? *Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?*

På personalmöte görs en uppstart och förslag läggs för vilken aktivitet som skulle vilja provas och utvecklas med de enskilda ungdomarna. Kontaktpersonal är ansvarig för att individanpassa vad hjälpmedlen kan användas till för just deras ungdom.

På personalmöte finns en stående punkt att kort kommentera hur det går med vårt projekt och om det är saker som kan utvecklas under projektets gång.

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*

Många av våra brukare saknar verbalt språk och där kan touch-kontakterna med inspelade meddelanden vara till hjälp att uttrycka sin vilja och ge dem möjlighet att kommunicera verbalt som ett komplement till deras bildstöd.

Flera av våra ungdomar har svårigheter att förstå hur man använder en cd-spelare självständigt eller svårigheter att själva hålla i en elvisp men med hjälp av touch-kontakterna så kan de bli mer delaktiga och självbestämmande över sin omgivning och vardag. Skall musiken vara på eller av? Skall sänglampan vara tänd eller släckt?

Touch-kontakterna ökar också till ökad fysisk aktivitet. Touch-kontakten kan användas t.ex

som tärning vid spelande av spel, istället för att personal kastar tärningen åt ungdomen så kan ungdomen själv trycka fram en siffra.

<b>Projektets kostnader</b>		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Big red twist	429:-	Styra dator med bildspel eller musik
HelpI box 2	949:-	Koppla "big red" till datorn
Smooth talker	2x 1350:-	Kopplas till ex. elvisp eller cd-spelare. Kan också användas självständigt som verbalt hjälpmedel.
Big Mac communicator *2	1450:- *2 = 2900:-	Verbalt hjälpmedel med förinspelade meddelanden vilket ger brukarna en röst eller möjlighet att lyssna på förinspelade sånger et.c
Simply Works Energise	2x 1995:-	Kopplingsdosa för big mac eller smooth talker för att kunna styra ex, elvisp eller lampor.
Total kostnad för projektet:	10968:-	

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Massage	Arbetsplats Brännåsvägen 15 bv
Enhetschef: namn och tfn Ann-Marie Skyldberg	Projektperiod (start- och slutmånad)
Projektledare: namn och tfn John Pettersson	Datum för ansökan 26/11-18
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken?	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om?</p> <p>På Brännåsvägen 15 finns åtta brukare som alla är över 60. Fem av åtta har någon form av rörelsehjälpmedel och de flesta har med ålder blivit stela och orörliga i muskulatur och leder, vilket leder till högre belastning och svårigheter i samband med omvårdnadsmoment. För att öka deras fysiska välbefinnande och assistera med rörligheten skulle vi vilja kunna erbjuda regelbunden massageterapi för brukarna. Många av brukarna reagerar dessutom mycket positivt på taktill beröring, t ex att man kammar deras hår, håller deras hand, eller lätt masserar axlar eller rygg. Detta upplevs som mycket rofyllt och välgörande samt minskar ångest och oro.</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet?</p> <p>Att höja våra brukares fysiska välbefinnande genom regelbunden massageterapi och verka för bevarandet av rörlighet i leder och muskulatur, samt att införa ett rofyllt och avkopplande moment där ångest kan dämpas och brukarna ges tillfälle att koppla av.</p>

3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?

Vi vill engagera en massageterapeut för regelbundna besök hos brukarna under 2019.

4. Hur ska projektet följas upp? *Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?*

Dokumentera massagetillfällen, både kvantitativt (hur många brukare deltar) och kvalitativt (hur upplevs brukaren efter besöket, både i fråga om fysisk rörlighet och allmäntillstånd). Ser vi någon förbättring av rörlighet, t ex vid hygiensituationer? Hur förhåller sig brukaren till massagen?

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*

Kompetensen för att ge professionell massage finns inte i arbetsgruppen. Vi ser att det är ett behov för vår brukargrupp som blir äldre och fysiskt mer orörliga. I förlängningen hoppas vi att det ska bli en stark ”friskfaktor” för brukargruppen som både bidrar till förbättrat fysiskt allmäntillstånd samt blir en guldkant på tillvaron och en rofylld

stund att se fram emot.

<b>Projektets kostnader</b>		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Tim tid för massör		Kommer att komplettera med detta.
Total kostnad för projektet:		

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Digitalisera mera	Arbetsplats Lejonslättsgatan 32
Enhetschef: namn och tfn Sarah Dunér 031-3152484	Projektperiod (start- och slutmånad) 2019-02-01- 2019-12-31
Projektledare: namn och tfn Sarah Dunér 031-3152484	Datum för ansökan 2018-11-21
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken? Lejonslättsgatan 22 vån 3	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om? Vi vill med hjälp av olika digitala hjälpmedel aktivera, engagera och sysselsätta våra brukare.</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet? Syftet med projektet är att väcka ett större intresse för det som händer utanför enheten -att bryta isolationen hos brukarna - att bilda ett större gemenskap brukarna emellan genom samarbete - att få en bättre kommunikation och dialog mellan brukare och personal</p>
<p>3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras? Vi planerar att ladda ner olika pedagogiska appar, exempelvis jobba mer med bilder med de brukare som vid sidan av sina psykiatriska diagnos även har någon diagnos inom autismspektrat. Gå ut med brukarna på olika aktiviteter och ta kort, dokumentera händelser på Ipaden etc. och ha en dialog kring aktiviteterna sedan.</p>

4. Hur ska projektet följas upp? *Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?*  
 Vår tanke är att prata om varje aktivitet som vi skapar tillsammans med brukarna och försöka fånga deras upplevelse av det. Vad var bra? Vad var mindre bra? Vad ska fortsätta med? Det kan vara exempel på några frågor som vi kan ställa till brukarna.

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*  
 Brukarna som bor på enheten har inga större intressen och inga större sociala nätverk. Genom att sysselsätta dem med olika aktiviteter och genom att få dem att lämna bostaden, hoppas vi kunna öka välbefinnandet hos dem

<b>Projektets kostnader</b>		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Ipad	5114	Vid hyra kostar det 2900 per år
Ipad	5114	
Bärbar dator	7000	
systemkamera	2000	
videokamera	3000	
Färgskrivare	3300	
Total kostnad för projektet:	25528	



<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Fördjupningsutbildning i Motiverande samtal (MI)	Arbetsplats Varmblodsgatans stödteam
Enhetschef: namn och tfn Maria G Svensson	Projektperiod (start- och slutmånad)
Projektledare: namn och tfn Sofia Nyström 0708113729	Datum för ansökan
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken? Psykologpartners	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om?</p> <p>Vi vill fördjupa vår kunskap i Motiverande samtal (MI) och hur dessa samtal kan anpassas för personer med neuropsykiatrisk problematik, samt psykisk ohälsa.</p> <hr/> <p>2. Vad är syftet med projektet?</p> <p>Flera av oss i personalen har gått en grundutbildning i MI och tycker det är en bra metod som vi har stor användning för i det dagliga arbetet med brukare och när vi arbetar med "Vård och stödsamordning". Metoden bidrar till ett gott bemötande i förändringssamtal och att brukaren får stöd i att reflektera kring sin tillvaro och till att hitta sina drömmar och mål.</p> <p>Vi i personalen har märkt att MI inte fungerar på samma sätt när det gäller brukare med neuropsykiatrisk problematik, som en stor andel av våra brukare har. Här behöver vi personal öka vår praktiska och teoretiska kunskap om hur MI-metoden anpassas</p>

En del av utbildningen kommer gå igenom grunderna i MI, ny personal kommer då få möjligheten att lära sig och vi som känner till metoden sedan innan kommer gå igenom på nytt och befästa kunskapen ytterligare. Vi alla kommer kunna få ett språk och en metod som vi sedan är samkörda med och kan fortsätta arbeta med under handledningstillfällen och då vi arbetar med brukare.

Motiverande samtal är en metod som enligt forskning ger goda resultat för att nå en förändring, speciellt för personer som vill komma till rätta med självskadebeteende eller missbruk, som flera av våra brukare också har.

### 3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?

Fördjupningsutbildningen omfattar tre stycken heldagar. Vi kommer hålla till i psykologpartners lokaler på Viktoriagatan 3 i Göteborg.

Den första dagen kommer bestå i övningar på färdigheter som är grunden i ett bra MI-samtal. Teori varvas med praktiska övningar under handledning av kursledaren, filmklipp och gemensam reflektion.

Resterande två tredjedelar kommer att bestå av fördjupning och särskilt hur MI-samtalet kan anpassas efter personer med neuropsykiatrisk problematik samt psykisk ohälsa. Även anpassning av MI-samtalet till många korta samtal istället för färre längre, så som vi ofta behöver använda metoden som boendestödare.

Delar av kursen kommer att handla om implementering i våra vardagliga samtal med brukare.

### 4. Hur ska projektet följas upp? *Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?*

Delar av utbildningen kommer röra dessa frågor, hur vi kollegor kan upprätthålla och stärka MI-färdigheter.

Vi har även vår psykologhandledning en gång i månaden från psykologpartners som ger MI-

utbildningen. Där har vi möjlighet att reflektera kring svårigheter vi stöter på när vi använder metoden och vår handledare kan ge exempel på bra MI-samtal när hen handleder oss.

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*

Våra brukare kommer få ett förbättrat stöd att hitta sina egna förmågor, drömmar och mål. Under bostödstillfällena kommer vi att kunna använda MI-samtal och när vi arbetar med ”Vård och stödsamordning”

Vid dessa tillfällen så kommer vi att öka vår förmåga att ge ett gott bemötande och undvika fallgropar som kan hindra brukaren i förändring.

Brukarna kommer därmed få ett mer professionellt bemötande av oss på bostödstillfällena, samt vård och stödsamordningstillfällena.

Det kommer bli fler lyckade möten och chanserna att brukarna ska nå sina drömmar och mål ökar.

<b>Projektets kostnader</b>		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Utbildning av personal	57 000 (moms ej inkl.)	
Frukost och fika	2100	
Total kostnad för projektet:	59.100:-	

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Datorspels- och skärmberoende	Arbetsplats Varmblodsgatans stödteam
Enhetschef: namn och tfn Maria G Svensson	Projektperiod (start- och slutmånad) mars
Projektledare: namn och tfn Sofia Nyström 0708113729	Datum för ansökan
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken? ”Skärmbalansen” skarmbalansen.se	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>Vad handlar projektet om? Vi vill starta en brukarledd cirkel med tema datorspel- och skärmberoende.</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet? Personalen på boendestödet har märkt att flera brukare spenderar de flesta timmar på dygnet framför datorspel eller sociala medier, vilket drabbar andra delar av livet så som studier, arbete, andra fritidsintressen och socialt umgänge. Vi vill kunna erbjuda en cirkel där de kan träffas, samtala och få möjlighet att bryta beteendet.</p>
<p>3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?</p> <p>Projektet kommer börja med att vi har en halvdags kompetensutveckling av Tarja Larsson som under 3 års tid drivit projektet ”Överdrivet datorspelsberoende”, ett projekt med stöd från Allmänna arvsfonden, idag driver Tarja företaget ”Skärmbalansen”.</p> <p>En av våra brukare är utbildad coach i det här företaget så han kommer leda cirkeln med stöd av oss personal. Vid cirkeln kommer personal finnas tillgänglig för att hjälpa brukare att ta sig dit och se till så att det finns fika.</p> <p>Efter några månader kommer vi ha en halvdags föreläsning med Tarja Larsson igen.</p>

<p>4. Hur ska projektet följas upp? <i>Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?</i></p> <p>När vi efter några månader har en halvdags föreläsning med Tarja Larsson igen så kommer vi utvärdera hur det har gått och hur vi ska fortsätta framåt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om projektet har lett till att vi personal har fått ökad kunskap och kunnat ge ett bättre stöd till brukare med överdrivet skärmanvändande.</li> <li>• Om projektet lett till att brukare fått upp ögonen för sitt skärmanvändande och om det har lett till någon förändring.</li> </ul>
<p>5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? <i>Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?</i></p> <p>Vi hoppas att projektet kan leda till att några brukare får en ökad reflektion över hur skärmanvändningen ser ut, samt att det kan vara en början till förändring eller att en del förändrar sitt skärmanvändande och får en meningsfull tillvaro utanför skärmen.</p> <p>Vi hoppas även att projektet kan leda till att personalgruppen bättre kan stötta nuvarande och framtida brukare i att ändra sina skärmvanor.</p>

<b>Projektets kostnader</b>		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Utbildning av personal	13.000 (moms ej inkl.) <b>Komplettering gjord i efterhand då fel summa råkat anges: Ändras till 18000</b>	
Fika	500	
Total kostnad för projektet:	13.500:- <b>Ändras till 18500</b>	

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn <b>Socialt umgänge, alla kan spela!</b>	Arbetsplats Berzelius äldreboende, Förenade Care
Enhetschef: namn och tfn Joanna Nikola, 0739-015714	Projektperiod (start- och slutmånad)
Projektledare: namn och tfn Samira Zair, Åsa Forsman, Charlotta Andersson	Datum för ansökan 2018-11-19
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken? Vår tanke för framtiden är att samarbete med olika äldreboenden eller träffpunkter.	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om? Socialt umgänge, tävlingsmoment, skratt, träning, allt på en gång och på ett enkelt sätt. Alla kan spela!</p> <p>Berzelius äldreboende består av 8 våningar, varav 4 våningar för personer med demenssjukdom och 4 somatiska våningar. Vi har även en Träffpunkt.</p> <p>Personer med demenssjukdom kan ha svårigheter att hitta fysiska aktiviteter som passar. Personer på de somatiska våningarna kan ha liknande utmaningar. Det är därför viktigt att det finns aktiviteter som kräver mindre ansträngning som tex att spela boccia.</p> <p>Vi vill satsa på bocciaspel. Alla kan delta i dessa aktiviteter efter sin egen förmåga. Dessa aktiviteter kan genomföras inomhus och utomhus, möjligheten att vara aktiv utomhus är viktig då frisk luft gör att vi alla mår bättre. Att många samlas kring detta spel så det kan bli en naturlig mötesplats.</p>

---

## 2. Vad är syftet med projektet?

Att träna koncentrationen, balansen, händerna och hela kroppen är en viktig del. Genom att träna och röra på dig kan fallrisker förebyggas och äldre kan klara av sin vardag på ett bättre sätt.

Genom att delta i boule-aktiviteterna stimuleras kroppen och själen så vi blir gladare, piggare, mjukare i kroppen och vi mår bättre och bättre.

Både inomhus- och utomhusboule stimulerar till socialt umgänge och tävlingsmoment mellan olika grupper i huset blir ett trevligt inslag

---

## 3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?

Att skapa fler möjligheter för de som bor på äldreboendet att träffa varandra under trevliga omständigheter.

Personal, anhöriga och boende kan spela och träna och skratta, allt på en gång och på enkelt sätt eftersom alla kan spela.

Vi kan spela på vilket golvunderlag som helst trä, plats, sten, heltäckande matta mm. Allt fungerar lika bra.

Bollarna är av modellen ”supersoft” och kan användas under många år och påverkas ej av fukt eller temperaturvariationer.

Genom att det varje termin bli boule-turnering en hel vecka mellan olika grupper.

4. Hur ska projektet följas upp? *Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?*

Att vi går ut med en enkät och frågar de boende hur de upplevt boulespelet.

Att följa upp antalet som är medverkar.

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*

Att vi fortsätter med bocciaspel både inne och ute och att det bli en del av vardagsaktiviteterna.

Boende, personal och anhöriga kan delta och det blir en gemensam aktivitet att samtala om.

Ha en trevlig stund tillsammans och lockas till fysisk aktivitet.

Vi jobbar för äldre personer där många har ett behov att känna sig delaktiga, få en ny social gemenskap, få möjlighet att knyta nya kontakter och känna att de har något meningsfullt och roligt att leva för.

<b>Projektets kostnader</b>		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Bocciaspel		
Demensvåningar	3490 kr	Boccia set
Somatiska våningar	3490 kr	Boccia set
Träffpunkten	3490 kr	Boccia set
Kostnaden för frakt	275 kr	



<b>Total kostnad för projektet:</b>	<b>10,745 kr</b>
-------------------------------------	------------------

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
<b>Sinnenas fönster</b>	Arbetsplats Berzelius äldreboende, Förenade Care
Enhetschef: namn och tfn Joanna Nikola	Projektperiod (start- och slutmånad)
Projektledare: namn och tfn Samira Zair, Åsa Forsman, Charlotta Andersson	Datum för ansökan 2018-11-26
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken?	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om?</p> <p>Att tydliggöra årstiderna och högtider genom att dekorera entrén och våra fönster i korridoren där alla passerar till och från Aktiviteten och restaurangen. Det blir som ett inre och yttre rum där även de som inte har möjlighet att komma ut kan uppleva årstidsväxlingarna. Vi vill även anordna aktiviteter i anslutning till de olika årstiderna.</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet?</p> <p>Vi vill underlätta för de boende att kunna orientera sig bland de olika årstiderna samt högtiderna. Att de boende, genom sinnesstimulering, upplever de olika årstiderna både inomhus och i vår trädgård. Den sinnesstimulerande miljön kan även användas som ett medel för kommunikation, samspel interaktion mellan människor. Tidsuppfattning Trivsel och glädje</p>
<p>3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?</p>

<p>Inköp av diverse olika sinnesstimulerande material för att kunna skildra de olika årstiderna.  Det vi tänker på främst är att stimulera syn-, hörsel-, och känselsinnet. Exempelvis fåglar som sjunger när man går förbi, taktila material och visuellt lockande bilder och föremål i olika former.</p> <p>Vi kan även ha poängpromenad utmed korridoren. Genom att använda oss av våra skyltställ kan vi dela med oss av kunskap och fakta om de olika spännande dagarna som finns i vår almanacka.</p>
<p>4. Hur ska projektet följas upp? <i>Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?</i></p> <p>Genom att ha en regelbunden utvärdering, vilket kommer att bli lätt eftersom korridoren och entrén ligger nära Aktiviteten. Vi kommer kunna observera reaktioner, interaktioner och känslor.</p> <p>Vi kommer även placera enkätformulär i korridoren och entrén för att fånga upp reaktioner och synpunkter.</p>
<p>5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? <i>Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?</i></p> <p>Ökad trivsel, glädje som leder till förbättrad hälsa.  En annan infallsvinkel är att vi har många olika nationaliteter som kommer från länder där alla 4 årstiderna inte finns, vi ser att detta projekt även kan bygga broar mellan människor, där man under samtal kan mötas.</p>

Projektets kostnader		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar

Sommar	5000 kr	
Höst	5000 kr	
Vinter	5000 kr	
Vår	5000 kr	
Total kostnad för projektet:	<b>20 000 kr</b>	

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Ökat TV-utbud	Arbetsplats Bifrost äbo
Enhetschef: namn och tfn Tina Lindh/Linda Heldebring	Projektperiod (start- och slutmånad) 190101-191231
Projektledare: namn och tfn Tina Lindh	Datum för ansökan 181126
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken? Nej	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om?</p> <p>Vi vill införskaffa och installera Boxer-kort i våra 5 TV-apparater på vårt boende för att få ett utökat TV-utbud för våra boende. Vi ansöker om en årsavgift (se projektets kostnader).</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet?</p> <p>Vi vill kunna erbjuda våra boende ett ökat utbud av TV-kanaler. Idag har våra boende enbart möjlighet till kanaler 1, 2 och 4 i våra allmänna lokaler. Våra boende har uttryckt att de saknar ett större utbud att välja på. Det skulle skapa en ökad trivsel och gemenskap. Det skulle öppna upp för samtal mellan våra boende och dialog kring vad som händer i samhälle och världen. Det skapar också en ökad förståelse för vad som händer i omvärlden. Vi vill också att det ska vara lätt för våra boende att själv välja kanaler med hjälp av en fjärrkontroll.</p>
<p>3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?</p> <p>Vi kommer att hyra ett boxerpaket månadsvis som installeras av fastighetsägaren.</p>

4. Hur ska projektet följas upp? *Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?*

Ekonomisk uppföljning månadsvis och löpande.

Genom brukarråd och närståendeträffar (våren -19) ska vi fånga upp de boendes upplevelse av det utökade TV-utbudet.

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*

Våra brukare kommer att vistas mer tillsammans i de allmänna utrymmena. Ökad gemenskap, ökad social samvaro, ökat välbefinnande och trivsel.

#### **Projektets kostnader**

Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Boxerpaket	2175 kr/mån * 12 mån	
Total kostnad för projektet:	26 100 kr	

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn LED-TV (55 tum) till Träffpunkten	Arbetsplats Bifrost äbo
Enhetschef: namn och tfn Tina Lindh/Linda Heldebring	Projektperiod (start- och slutmånad) 190101-191231
Projektledare: namn och tfn Tina Lindh	Datum för ansökan 181126
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken? Nej	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om? Äldre personer har åldersrelaterade funktionsnedsättningar bland annat synförändringar, hörselnedsättningar, förlust av styrka och minskad samordning av olika färdigheter. Personer som har diagnostiserad demensdiagnos har också svårt att känna och uppleva trygghet. Det gör att många boende sitter själva inne på sina rum. Denna isolering är ett problem som vi vill bryta. Att vara i samma hus och ändå uppleva en annan miljö kan vara mycket stimulerande för äldre. Filmvisning är en uppskattad aktivitet bland våra boende. Det ger även möjlighet att se på tv-program som Lotta på Liseberg och Nobelmiddagen (aktivitet), uppesittarkvällar, sporthändelser etc. Likaså att tillsammans med hela landet fira händelser som kungliga födelsedagar, dop eller att se VM i fotboll samt andra sportaktiviteter. Att göra det tillsammans med andra bidrar till en större upplevelse och gemenskap. Med en större bildskärm kan man komma närmare underhållningen och vara en del av den.</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet?  Projektet kommer att bidra till ökat välbefinnande, positiv livssyn, trygghet, social stimulans, bryta social isolering samt bidra till ett aktivare liv.</p>
<p>3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?</p>

Kultur och aktivitetsgruppen planerar regelbundet filmkvällar, fester och aktiviteter utifrån större TV- underhållningar, sport, traditioner och händelser i samhället. Vid vissa aktiviteter erbjuds även mat. Aktiviteterna är frivilliga och väldigt omtyckta.

Målet är att skapa vänskapsband, lärande, reflektion, skapa minnen utifrån det som händer i samhället idag. Få förståelse för olika kulturella sammanhang.

4. Hur ska projektet följas upp? *Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?*

Avstämning på APT/arbetsgruppsmöte.

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*

Kvalitetshöjande aktivering som skapar sysselsättning för de boende och en meningsfull vardag individuellt och i grupp. Våra brukare kommer att vistas mer tillsammans i de allmänna utrymmena. Ökad gemenskap, ökad social samvaro, ökat välbefinnande och trivsel

#### **Projektets kostnader**

Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
TV (55 tum)	15 000 kr	
Total kostnad för projektet:	15 000 kr	

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Surfplatta	Arbetsplats Bifrost äbo
Enhetschef: namn och tfn Tina Lindh/Linda Heldebring	Projektperiod (start- och slutmånad) 190101-191231
Projektledare: namn och tfn Tina Lindh	Datum för ansökan 181126
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken? Nej	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om?</p> <p>Det är viktigt att våra äldre på boendet får tillgång till framtidens teknik. För att kunna möta framtidens vårdtagare/boenden behöver vi vara ett modernt boende med den senaste tekniken.</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet?</p> <p>Syftet är att surfplattan ska bli ett naturligt hjälpmedel i vår verksamhet. Tanken är att surfplattan ska bli en del av verksamheten med flera användningsområden såsom bildspel, söka information, musik, film samt ta del av interaktiva miljöer och digitala arenor.</p>
<p>3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?</p> <p>Surfplattan kan användas både som gruppaktivitet men också vid egen tid. Surfplattan kan också användas i ett lärosyfte för att lära sig dagens digitala värld.</p>



4. Hur ska projektet följas upp? *Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?*

Avstämning på APT/arbetsgruppsmöte.

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*

Kvalitetshöjande aktivering som skapar sysselsättning för de boende och en meningsfull vardag individuellt och i grupp.

#### **Projektets kostnader**

Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Surfplatta	iPad 5 311 kr inkl. skydd.	
Total kostnad för projektet	5311 kr	

<b>Projektansökan 2019</b>	
Projektnamn	Arbetsplats Brattåsgårdens äldreboende
Enhetschef: namn och tfn Yadgar Zuhdi	Projektperiod (start- och slutmånad) Januari – December
Projektledare: namn och tfn Yadgar Zuhdi	Datum för ansökan 181120
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation som är involverad i projektet? Isåfall vilken? Dagverksamhet och träffpunkten kommer låna av oss.	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om?</p> <p>VR-glasögon har tidigare testats av vår aktiveringspedagog och andra äldreboenden och har fått pensionärer som i vanliga fall är stillasittandes att förflytta sig i tid och rum genom virtual reality. tredimensionell vilket gör att användaren får en känsla av att man befinner sig mitt i bilden istället för att bara titta på en vanlig skärm. Med hjälp av VR-glasögonen kan pensionären uppleva platser och besöka ställen som de varit på tidigare men utan att faktiskt behöva förflytta sig men också i den mån personen orkar. Man kan återuppleva händelser och platser som kan väcka minnen för den äldre, men det kan också vara en spännande upplevelse att få testa på ny teknik.</p> <p>VR-glasögonen kan även vara en sätt att öka dialogen mellan personal och den äldre då det ofta väcks minnen som kan vara trevliga att samtala kring. Tanken är att VR-glasögonen ska vara stimulerande och skapa en meningsfull vardag för pensionären.</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet?</p> <p>Syftet med projektet är att upplevelsen av VR-glasögonen ska vara stimulerande och skapa</p>

meningsfullhet i vardagen för brukarna som vill testa glasögonen. Det kan också bidra till att väcka en dialog och samtalsämnen mellan personal och brukare.
<p>3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?</p> <p>På Brattåsäldreboende blir två personal ansvariga och extra insatta i VR-glasögonen och hur de fungerar. Personalen som blir ansvariga för VR-glasögonen kommer få hålla sig uppdaterade på vad för olika aktiviteter och upplevelser som är möjliga genom VR-glasögonen. Ansvarig personal väljer sedan ut stimulerande aktiviteter på VR-glasögonen att testa för brukarna och kommer erbjuda att samla brukarna att uppleva virtual reality vid en tidpunkt en gång i veckan i cirkel.</p>
<p>4. Hur ska projektet följas upp?</p> <p>Projektet utvärderas genom att se om brukare väljer att delta på aktiviteten. De ansvariga i personalen får ge sin bild och får höra med brukare som brukar delta, hur aktiviteten upplevs och hur det är möjligt att utveckla aktiviteten vidare.</p>
<p>5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna?</p> <p>VR-glasögonen ska vara stimulerande och öka meningsfullheten brukarna. VR-glasögonen är en aktivitet som går att utföra trots begränsad rörelseförmåga vilket ger en möjlighet för brukare som annars inte är särskilt aktiva att besöka platser och uppleva aktiviteter som annars inte hade varit möjligt - vilket bidrar till en känsla av meningsfullhet i vardagen.</p>

<b>Projektets kostnader</b>		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Samsung Gear VR	1590kr x2	Kommentar VR-glasögonen Samsung mobiltelefoner behövs för att kunna använda VR-glasögonen.
Samsung Galaxy S8 2 st	5550 kr x2	
Total kostnad för projektet:	14280	

<b>Projektansökan 2018</b>	
Projektnamn Digitala anslagstavlor	Arbetsplats Brattåsgårdens äldreboende
Enhetschef: namn och tfn Yadgar Zuhdi	Projektperiod (start- och slutmånad) 2019-02-01
Projektledare: namn och tfn Yadgar Zuhdi 0736474213	Datum för ansökan 181123
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation som är involverad i projektet? I så fall vilken?	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om?</p> <p>Målet är att alla oavsett ålder eller funktionsnedsättning ska ges möjlighet att ta del av den digitala utvecklingen. Att varje individ skall fortsätta vara delaktigt i samhället.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utveckla och förbättra informationsöverföring till boende, anhöriga samt personal</li> <li>• Utveckla nytt arbetssätt och metod hos personalen</li> <li>• Skapa mer delaktighet hos boende</li> </ul>
<p>2. Vad är syftet med projektet?</p> <p>Att sprida information till boende samt anhöriga och personal på ett tydligare, effektivare sätt vad som händer/kommer att hända på boendet så som tex:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Aktiviteter</li> <li><input type="checkbox"/> Matmenyn</li> <li><input type="checkbox"/> Inbjudan till konserter m.m.</li> <li><input type="checkbox"/> Musik</li> </ul> <p>Alla boende har mer eller mindre synnedsättning och med stora monetorer underlättar det för dem att ta till sig informationen på t.ex. dagens händelse. Samt skapa möjlighet till att fler deltar i aktiviteter.</p> <p>Informerade anhöriga som får se vilka aktiviteter som sker idag för deras närstående. Detta kan</p>

bidra till flera samtalsämnen mellan anhörig och närstående.  
Även att all information blir samlad på ett ställe  
Utvärdera och dra lärdommar om metoden av införandet av välfärdsteknik på ett äldreboende.

3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?

1-Förtaget Abilia (<http://www.abilia.com/sv>) som är ett hjälpmedelsföretag ger personer med särskilda behov möjlighet att öka sin självständighet och ta kontroll över sin vardag. Abilia utvecklar, tillverkar och säljer hjälpmedel för personer med funktionsnedsättningar inom områdena kommunikation, kognition och omgivningskontroll och larm.  
Ett av deras hjälpmedel är MEMOplanner Large som är ett digitalt tids-och planeringshjälpmedel. Genom MEMOplanner Large kan aktiviteter visas i bild och text i en tidsstabel, visa vilka som arbetar på avdelningen och hur stor del av dagen som har gått. Genom att visa vilka som arbetar specifikt denna dag så kan detta underlätta för boende och deras anhöriga som kommer på besök. Informationen som visas kan läggas in via en webbtjänst.

[http://www.abilia.com/sv/produkt/memoplanner-large?product\\_category=7](http://www.abilia.com/sv/produkt/memoplanner-large?product_category=7)

Med över

2. eller Via It-enhetens informationsskärmar , Play Ipp.

4. Hur ska projektet följas upp?

All personal ska kunna stödja vid aktivitet och dokumentera hur det går.

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna?

Att veta hur dagen ser ut är viktigt för att de boende ska känna sig delaktiga och trygga.

**Projektets kostnader**

Inväntar svar från Abilia och It enheten	Skickas som komplettering snarast.	Kommentar
Total kostnad för projektet:		

### Projektansökan för projekt 2019

Projektnamn Upplevelserum	Arbetsplats Eklanda Äldreboende
Enhetschef: namn och tfn Sophie Kefala 031-315 28 40	Projektperiod (start- och slutmånad) Februari 2019-December 2019
Projektledare: namn och tfn	Datum för ansökan 181126
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken?	

### Projektbeskrivning

<p>1. Vad handlar projektet om? Utveckla vårt upplevelserum för våra boende. Vi vill få in ljus och ljud som stimulerar sinnen.</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet? Syftet är att få en ökad användning av rummet. Stimulerar fler sinnen genom ljud och ljus. Vi vill att personal och boende ska tillsammans dela denna upplevelse. Vi vill få ner oro hos de boende och att det ska vara en oas utanför enheten man bor på.</p>
<p>3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras? Inköp av vilfåtöljer, bubblrör, ljudsystem, ljusbord. Det ska vara olika upplevelseteman som t ex hav, strand, skog och mindfulness.</p>

<p>4. Hur ska projektet följas upp? <i>Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det - blir som ni tänkt?</i></p> <p>Personalen får bedöma minskad oro och en ökad livskvalité hos de boende. I rollen som kontaktpersonal ska man då följa upp aktiviteten och utvärdera. Det är kopplat till genomförandeplanen.</p>
<p>5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? <i>Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?</i></p> <p>Bryta den invanda miljön och att få komma bort en stund tillsammans med sin kontaktpersonal. Genom stimulan få en ökad livskvalité.</p>

<b>Projektets kostnader</b>		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Bubbelrör	17 500 kr	
Ljusbord	2 500 kr	
Ljudsystem	9 800 kr	
Vilfåtöljer med Lift-up funktion, 2 stycken	16 000 kr	
Total kostnad för projektet:	45 800 kr	

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Bike around	Arbetsplats Eklanda Äldreboende
Enhetschef: namn och tfn Sophie Kefala 031-315 28 40	Projektperiod (start- och slutmånad) Februari 2019-juli 2019
Projektledare: namn och tfn	Datum för ansökan 181126
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken?	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om? Med hjälp av digitalisering få upplevelse och samtidigt motion. Det är både fysiskt och kognitivt tränande</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet? Syftet är att få uppleva en plats man själv önskar i form av att cykla omkring i den. Alla har inte möjligheten att kunna komma ut och cykla fysiskt men med hjälp av bike around kan alla få möjligheten.</p>
<p>3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras? Kontaktpersonal bokar in på egen tiden aktiviteten bike around.</p>
<p>4. Hur ska projektet följas upp? <i>Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det - blir som ni tänkt?</i> Minskad antalet fall hos de boende och ett välmående.</p>
<p>5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? <i>Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?</i> Ökad kommunikation då det skapar nya samtalsområden och minnen kan väckas till liv. Ett hjälpmedel att kunna motivera till indirekt motion.</p>



<b>Projektets kostnader</b>		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Bike around	6000 kr/mån	
Engångskostnad för installation	10 000 kr	
Total kostnad för projektet:	46 000 kr	

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Pubafton med underhållning	Arbetsplats Eklanda Äldreboende
Enhetschef: namn och tfn Sophie Kefala 031-315 28 40	Projektperiod (start- och slutmånad) Februari 2019-December 2019
Projektledare: namn och tfn	Datum för ansökan 181126
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken?	

<b>Projektbeskrivning</b>
1. Vad handlar projektet om? Vi vill kunna erbjuda boende på Eklanda pubaftnar med underhållning i form av bl a karaoke.
2. Vad är syftet med projektet? Syftet är att genom musik skapa glädje och väcka minnen. Under kvällen hoppas vi på att det blir spontandans.
3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras? Via kulturombuden planeras pubaftnar på boendet. Karaoke ska vara en aktivitet under kvällen.
4. Hur ska projektet följas upp? <i>Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det - blir som ni tänkt?</i> Minskad antalet fall och en ökad välmående. Följs upp via brukarundersökningen.
5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? <i>Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?</i> Ökad välmående, motion i form av dans, en ökad gemenskap i hela huset.

<b>Projektets kostnader</b>		
Karaokeanläggning	3 500 kr	Kommentar
Skivor 3 stycken	500 kr	
Total kostnad för projektet:	4 000 kr	

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Den digitala minnesresan- att stimulera sinnen med bra teknik	Arbetsplats Lackarebäcks Äldreboende
Enhetschef: namn och tfn Mia Torvaldsson (Lackarebäck Natt) 031- 315 24 36	Projektperiod (start- och slutmånad) Januari 2019 - framåt
Projektledare: namn och tfn Mia Torvaldsson 031 315 24 36	Datum för ansökan 2018-11-26
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken? Hela hus C Lackarebäck Äldreboende samt Nattpersonal Lackarebäck hus C	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om? Möjligheten att kunna köpa in en digital lösning för att kunna använda de Smart Tv som finns på varje enhet på Hus C, Lackarebäck. Smart TV:en möjliggör att vi skulle kunna koppla och använda en Ipad för att lyssna på musik, titta på filmer och få de boende att träna sitt minne och genom appar sin kognitiva förmåga.</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet? Syftet med projektet är att stimulera olika sinnen, så som syn, hörsel och känsel, genom att kunna lyssna på musik, se på filmer och använda appar. Alla enheter på hus C är demensenheter och många gillar att minnas tillbaka på gamla tider genom att exempelvis se på SVT-arkiv eller lyssna på musik via Spotify eller Youtube som de själva lyssnade på i yngre ålder.</p>
<p>3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras? Genomförandet skulle kunna vara relativt enkelt genom att bjuda in boende på enheten och genomföra exempelvis musikkvällar eller filmkvällar. Mycket material från gamla tider finns idag på nätet och det skulle man kunna få tillgång till via Ipaden som sedan kan kopplas in till</p>

TV:en. Det finns redan nu en hel del appar för våra äldre där man enskilt eller i grupp kan öva den kognitiva förmågan genom att röra på skärmen och arbeta med mönster och ljud. Det skulle även kunna genomföras exempelvis sittgymnastik och att det då finns tillgång till musik som de boende uppskattar.

4. Hur ska projektet följas upp? *Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?*

Det kommer att finnas en ansvarig för Ipaden på varje enhet som ser till att den är uppdaterad och som vi kan hålla en dialog med kring vad som görs på varje enhet. Vi skulle även kunna sätta upp mål varje termin för vilka aktiviteter som skall genomföras. Efter varje terminsslut utvärderas aktiviteterna och kanske öka/minska kring det som är uppskattat eller inte.

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*

På nätet och genom appar finns idag en helt ny värld som våra boende skulle kunna ta del av genom att få tillgång till modern teknik och genom Ipad. Genom att använda dessa skulle de boendes sinnen stimulera/utveckla/behållas.

<b>Projektets kostnader</b>		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
Ipad	5000 kr	Inkl skydd
Ipad	5000 kr	Inkl skydd
Ipad	5000 kr	Inkl skydd
Total kostnad för projektet:	15 000	

<b>Projektansökan för projekt 2019</b>	
Projektnamn Socialt deltagande genom digitalisering	Arbetsplats Sörgårdens äldreboende
Enhetschef: namn och tfn Mikaela Angrell 031-315 28 16	Projektperiod (start- och slutmånad) 2019
Projektledare: namn och tfn Mikaela Angrell 031-315 28 16	Datum för ansökan 2018-11-20
Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken? IT	

<b>Projektbeskrivning</b>
<p>1. Vad handlar projektet om? Öka det sociala deltagandet för våra äldre i Mölndals stad, Sörgården genom digitalisering. Främja och stödja digital delaktighet.</p>
<p>2. Vad är syftet med projektet? Minimera ensamhet och den psykiska ohälsan hos våra äldre i Mölndals stad, Sörgården. Utan att behöva lämna sitt trygga hem känna delaktighet i näromgivningen genom digital information och digitala aktiviteter.</p>
<p>3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras? Genomförbart med digital informations monitorer som finns på varje våning och i vår entré. Det kan visas filmer, foton, matlistor, busstider, tider för aktiviteter, vem kommer på besök – tandläkare, frisören, fotvården, spa öppettider, samhällsinformation. Fungerar även som tv. Boende kan visa egna bilder, spela upp egna filmer och dokumentärer.</p>
<p>4. Hur ska projektet följas upp? <i>Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?</i></p>

Genom enkät uppföljning för anhöriga om informationsflödet ökat, anhöriga upplevs mer delaktiga.  
 Genom brukarråd för våra boende, upplevelse om delaktighet ökat. Upplevd ensamhet minimerats.  
 Deltagarlistor och genom apt, återkoppling från personal vad de kan se för effekter.  
 Att vara aktiva med att ha dagsfärsk information som visas och även visa filmer, information från dåtid.  
 Utse ansvariga för informationsflödet och aktiviteter.

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*

Delaktighet i samhället och vad som händer dagligen på Sörgården. Att finna och uppleva stimulans i den digitala världen utan krångel. Att få möjlighet att återuppleva minnen från förr, att få dela med sig av vad som var aktuellt då våra boende själva var aktiva och producerande medborgare.  
 Studier visar på att upplevelsen om ensamheten minskar där åtkomst till samhällsinformation är lättillgänglig och varierande. En viktig del för varje medborgare är en känsla av delaktighet.

<b>Projektets kostnader</b>		
Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
4 st skärmar/monitorer	59.000 kronor	
Licenser	13.000 kronor	
Startpaket	16.000 kronor	
Montering	800:-/timmen	
Total kostnad för projektet:	Ca 100.000 kronor	

## Projektansökan för projekt 2019

Projektnamn

Socialt deltagande genom digitalisering

Enhetschef: namn och tfn

Anna-Lena Engström, 031-315 28 25

Projektledare: namn och tfn

Anna-Lena Engström, 031-315 28 25

Arbetsplats

Sörgårdens äldreboende

Projektperiod (start- och slutmånad)

2019

Datum för ansökan

2018-11-26

Är någon annan enhet, verksamhet eller organisation involverad i projektet? Om ja, vilken?

IT

### Projektbeskrivning

1. Vad handlar projektet om?

- Öka det sociala deltagandet för våra äldre i Mölndals stad, Sörgården genom digitalisering.
- Ökad omvärldsbevakning och delaktighet i samhället.

2. Vad är syftet med projektet?

- Minska känslan av ensamhet genom enskilda/gemensamma aktiviteter via digitalisering.
- Ökat samhällsengagemang och känsla av delaktighet.

3. Hur ska projektet genomföras? Vilka aktiviteter planeras?

- Införskaffa 7 surfplattor som fördelas på varje våning, för de boende att ta del av.
- Införskaffa 1 TV-apparat till varje våning som kan kopplas till "Cromecast", Com hem-hub, mm.
- Införskaffa Cromecast", Com hem-hub, mm.
- Införskaffa prenumerationer på olika abonnemang; TV, Tidningar, musik och böcker. Tex Netflix, Readly, Spotify, mm.
- Med denna teknik får de boende ett större utbud och möjlighet till att se filmer via SVT play och Netflix. De får även tillgång till flertalet olika typer av tidningar och böcker, samt kan lyssna på olika typer av musik.
- Idag har vi varken tillgång till play-funktionerna på TV-apparaterna eller DVD-spelare, vilket kraftigt begränsar de boendes utbud.



4. Hur ska projektet följas upp? *Beskriv hur man kan följa hur det går – hur ser ni till att det blir som ni tänkt?*

- Genom enkät uppföljning för anhöriga.
- Genom brukarråd för våra boende.
- Genom APT.

5. Hur kommer projektet leda till varaktiga förbättringar för brukarna? *Beskriv vad projektet kommer att leda till för brukarna, som inte hade varit möjligt annars?*

- Genom känsla av gemenskap och delaktighet i samhället.
- Genom att de boende kan se dagsaktuell samhällsinformation, samtidigt som de får tillgång till filmer och musik som de upplevt tidigare i livet.
- Delaktigheten minskar känslan av ensamhet och blir även ett tillfälle gör gemenskap.
- På somatiska avdelningar finns det möjlighet till gemensamma samtalsämnen av gemensamma minnen.
- På demensavdelningen finns det möjlighet till igenkänning och upplevelse av gamla minnen. Detta kan trösta, glädja och lugna de boende.

### **Projektets kostnader**

Specifikation av kostnader	Kostnad	Kommentar
7 surfplattor	42000	Engångskostnad
3 TV-apparater	30000	Engångskostnad
Abonnemang	5000	Ca 4000/år

Total kostnad för projektet: 77000